

PROCURADORES

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos		Sociales		Mentales	
Fuerza	●○○○○	Carisma	●○○○○	Percepción	●○○○○
Destreza	●○○○○	Manipulación	●○○○○	Inteligencia	●○○○○
Resistencia	●○○○○	Apariencia	●○○○○	Astucia	●○○○○

Habilidades

Talentos		Técnicas		Conocimientos	
Alerta	○○○○○	Armas de Fuego	○○○○○	Academicismo	○○○○○
Atletismo	○○○○○	Artesanía	○○○○○	Burocracia	○○○○○
Callejeo	○○○○○	Conducir	○○○○○	Ciencias	○○○○○
Consciencia	○○○○○	Etiqueta	○○○○○	Enigmas	○○○○○
Empatía	○○○○○	Interpretación	○○○○○	Informática	○○○○○
Expresión	○○○○○	Latrocinio	○○○○○	Investigación	○○○○○
Intimidación	○○○○○	Liderazgo	○○○○○	Medicina	○○○○○
Pelea	○○○○○	Meditación	○○○○○	Ocultismo	○○○○○
Persuasión	○○○○○	Pelea con Armas	○○○○○	Política	○○○○○
Subterfugio	○○○○○	Sigilo	○○○○○	Tecnología	○○○○○
	○○○○○		○○○○○		○○○○○

Ventajas

Trasfondos		Pasiones	
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○
	○○○○○		○○○○○

Arcanoi

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Experiencia

Méritos y Defectos

[illegible]

Otros Rasgos

[illegible]

Artes comunes / de iniciado conocidas

Artefactos/Reliquias

[illegible]

Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Frecuencia	Cargador	Ocultación

Armadura

Clase: _____
 Valor: _____
 Penalización: _____
 Descripción: _____

